

Правила Autumn Couple Tournament 1.5

Общие положения

Турнир пройдёт 2 октября в J-play Cafe.

Расписание:

12:00 – Регистрация и разминка (жёлтая категория)

12:30 – Начало чемпионата

17:30 – Регистрация и разминка (красная категория)

18:00 – Начало красной категории

20:00 – Награждение

Соревнования проводятся на автомате Pump It Up Fiesta EX.

Разрешенные модификаторы:

- скоростные (X)
- раскраска стрелок (noteskin)
- отключение фонового видео (BGA off)

Если у игроков возникают разногласия по поводу модификатора BGA off, решающий голос имеет игрок, занявший более высокую позицию в сетке отбора.

На турнире разрешено использование поручня.

Использование игроками присыпки, жидкости для мытья стёкол и иных средств для изменения сцепления падов на чемпионате запрещено. Однако игрок имеет право сообщить ассистенту о неподходящем сцеплении, и организаторами может быть принято решение об использовании подобных средств.

Выбор пада остаётся на усмотрение игроков. Решающий голос имеет игрок, имеющий более высокую позицию в сетке отбора.

После объявления начала боя, игрок должен появиться у автомата в течение минуты, в противном случае на него налагается штраф в размере 5% от результата на данном треке. Если участник отсутствует более 2 минут, игроку засчитывается поражение в бою.

На турнире присутствует ассистент, в обязанности которого входит включение треков и модификаторов, однако самостоятельный выбор трека и модификаторов не влечёт за собой санкций. В случае выставления неверных модификаторов, игрок может заявить об этом в течение 5 секунд с момента появления первой стрелки, сойдя с пада. После того, как его соперник закончит выступление (игрок с верными модификаторами может не доигрывать трек до конца), им обоим будет дана возможность переиграть трек. В случае, если игрок с верными модификаторами также решит переигрывать трек, ему будет засчитан второй результат.

В случае помехи извне во время выступления участник может запросить переигровку сразу после окончания трека. Помехой не считаются развязанные шнурки, неподходящее сцепление, ухудшение физического состояния участника и случайный контакт с соперником. Окончательное решение о переигровке принимается организаторами.

Преждевременный самовольный сброс результата влечёт за собой проигрыш в бою.

Если игрок опоздал на регистрацию, но успел заявить о желании участвовать до конца отборочного тура, ему может быть дана возможность выступить, однако он будет оштрафован на 15% от результата. Окончательное решение о допуске опоздавшего игрока принимается организаторами.

Запрещено участие в обуви, способной причинить вред автомату: любая обувь с каблуками, тяжёлые ботинки, грязная обувь и так далее. Не допускаются к участию игроки в состоянии алкогольного или наркотического опьянения. Организаторы вправе отказать игроку в участии на основе ненадлежащего физического состояния или отсутствия спортивной формы.

Участвуя в чемпионате, игроки соглашаются со всеми вышеперечисленными правилами. Решение всех спорных моментов осуществляется организаторами.

Категория «Жёлтая»

S9-16

D7-13

Игроку может быть отказано в участии, если он демонстрирует высокие результаты на сложностях, выше заявленных для этой категории. Рекомендуется пройти предварительную регистрацию, по результатам которой организаторы сообщат, допускается ли игрок в данную категорию.

Отборочный тур

Для отборочного тура случайным образом выбираются пять треков сложностью S9 и пять треков сложностью D7. Игроки обязаны выбрать и сыграть по одному треку из обеих категорий. Положение в сетке отбора будет определяться по сумме результатов на обоих треках. Количество игроков, прошедших в основной тур, варьируется в зависимости от числа участников и будет объявлено непосредственно на турнире.

Основной тур

Основной тур играется по системе Full Double Elimination, т.е. выбывание из чемпионата происходит после двух поражений.

Для боя случайным образом выбираются два трека: из категории Single и из категории Double. В случае ничьей, категория третьего и дальнейших треков выбирается случайным образом.

Чтобы выиграть бой, игроку необходимо одержать победу (набрать большее количество очков) на двух треках. Если игроки получают одинаковое количество очков, раунд считается сыгранным вничью и победа на данном треке не засчитывается никому. Единственным критерием победы является количество набранных очков.

Сложность треков возрастает по ходу турнира в диапазоне S10-15 и D7-12.

Финал

Финал проводится по системе Best of Five: игроку необходимо одержать победу на трёх треках, чтобы выиграть бой.

Первый трек выбирается из категории Single, второй – из категории Double, категория остальных треков определяется случайным образом.

Сложность треков финала – S16 и D13.

Категория «Красная»

S16-20

D16-20

К участию в данной категории допускаются все желающие.

Отборочный тур

Для отборочного тура случайным образом выбираются пять треков сложностью S16 и пять треков сложностью D16. Игроки обязаны выбрать и сыграть по одному треку из обеих категорий. Положение в сетке отбора будет определяться по сумме результатов на обоих треках. В основной тур проходят восемь игроков.

Основной тур

Основной тур играется по системе Full Double Elimination, т.е. выбывание из чемпионата происходит после двух поражений.

Для боя случайным образом выбираются два трека: из категории Single и из категории Double. В случае ничьей, категория третьего и дальнейших треков выбирается случайным образом.

Чтобы выиграть бой, игроку необходимо одержать победу (набрать большее количество очков) на двух треках. Если игроки получают одинаковое количество очков, раунд считается сыгранным вничью и победа на данном треке не засчитывается никому. Единственным критерием победы является количество набранных очков.

Сложность треков возрастает по ходу турнира в диапазоне S17-19 и D17-19.

Финал

Финал проводится по системе Best of Five: игроку необходимо одержать победу на трёх треках, чтобы выиграть бой.

Первый трек выбирается из категории Single, второй – из категории Double, категория остальных треков определяется случайным образом.

Сложность треков финала – S20 и D20.