

Соревнования состоят из двух этапов: отборочного тура и основного.

РАЗДЕЛЕНИЯ НА МУЖСКУЮ И ЖЕНСКУЮ КАТЕГОРИЮ НЕТ.

В отборочном туре случайным образом определяются два трека. **Первый трек** (из режима **Single**) по одному разу проходят все участники. Лучший результат принимается за 100%. В дальнейших соревнованиях могут участвовать только игроки, набравшие не ниже 50% от лидера (но не менее 8 человек, показавших лучший результат).

Второй трек отборочного тура (из режима **Double**) играют все оставшиеся участники. По сумме процентов на двух треках лучшие 8 игроков проходят в основной тур.

Основной тур проводится по системе **Full Double Elimination** (участник выбывает после двух проигранных поединков). Сражение за выход в следующий круг идёт до двух побед в поединке.

Первый трек каждого поединка выбирается из режима **Single**, **второй** – из режима **Double**, **третий** – **Single/Double**, определяется случайным образом.

В красной категории играется полная **FDE8**.

Регламент поединков в технических категориях:

- Оператор ноутбука выбирает трек
- Каждая конкретная сложность каждого конкретного трека, которая уже была сыграна, исключается из выбора для последующих туров.
- Ведущий называет игроков, которые будут соревноваться.
- В течение 30 секунд игроки должны подойти к автомату.
- Игроки выставляют **модификаторы (из разделов Speed, Display, Noteskin)**.
- **Разрешено использовать режим BGA OFF** (в режиме Single — по обоюдному согласию игроков, в режиме Double — свободно).
- В течение 1 минуты после объявления пары игроки должны запустить трек.
- После окончания трека игроки обязаны немедленно покинуть платформу.
- **За самовольный сброс результатов игроку может быть засчитано поражение на данном треке.**
- **Использование поручня разрешено.**

Примечания к регламенту:

- Все треки выбираются случайным образом.
- **Просьбы о предпросмотре трека, а также о смене модификаторов в процессе игры удовлетворены не будут.**
- При выставлении неверных модификаторов игрок обязан сообщить о случившемся немедленно после запуска трека.
- **В случае помехи** во время выступления участник может потребовать переигровки **сразу после окончания трека**. Помехой считается стороннее вмешательство, на которое игрок не способен повлиять. Помехой не признаются: развязанные шнуры, внезапное ухудшение физического состояния выступающего и т.п. Окончательное решение о переигровке принимают организаторы. В случае игры Single во внимание будет принято мнение оппонента.
- **Если игрок покидает платформу до окончания трека** не по объективной причине (помеха извне), организаторы могут засчитать ему автоматическое **поражение на всех треках поединка.**

- Если игрок задерживает запуск трека на минуту — ему назначается штраф в размере 10% от очков, набранных на последующем треке. При более длительной задержке засчитывается поражение в данном поединке.
- Принимая участие в чемпионате, игроки подтверждают согласие с настоящими правилами.

Выбор треков осуществляется в заданном диапазоне уровней из песен стандартной длины (не Shortcut, не Full, не Remix) обычного режима игры. Сложность треков возрастает по ходу категории: наиболее сложные могут встретиться только в конце соревнований, а наиболее простые — только в начале.

С полным списком треков вы можете ознакомиться в **трек-листе чемпионата**:

Брекетты сложностей:

Отбор проходит на 17 сложности.

1/8 проходит на 17-18 сложностях

Четвертьфинал проходит на 19-20 сложностях.

Полуфинал проходит на 20-22 сложностях.

Финал и матчи за третье место проходят на сложностях 23+

Организаторы ожидают от игроков:

- адекватной спортивной подготовки;
- знания трек-листа. Во избежание задержек во время чемпионата просим игроков внимательно изучить трек-лист автомата — в частности, заранее определиться с комфортными модификаторами;
- адекватной экипировки;
- облюдения всех правил чемпионата, а также законов и конституции РФ;
- уважительного поведения по отношению к другим игрокам и организаторам;
- бережного отношения к аппарату и имуществу